



FEUILLE DE JUGEMENT MANIABILITÉ CHRONOMETREE

AMATEUR 1 – AMATEUR ÉLITE

Conduite à 1 main



Juge :

Cavalier :

Cheval :

N° Dispositifs	DISPOSITIFS	PENALITES ou BONUS	PENALITES À +5 secondes Bonus à -5 secondes	PENALITES À +20 secondes
	PORTE		Lâcher la porte Cheval qui heurte la porte	Ne pas refermer la porte
	ABREUVOIR		Objet insuffisamment levé, mal reposé ou renversé	
	COULOIR MUSICAL		Barre tombée - Pied sorti	Ne pas faire tinter la cloche 4 pieds sortis Ne pas sortir du couloir et des fanions en marche arrière
	SLALOM PARALLÈLE		Piquet tombé	
	TREFLE		Bidon déplacé	
	PRISE DE LANCE		Prise de lance manquée	Lance à terre
	ANNEAU		Bonus de (-5) secondes : anneau saisi	S'aider de la main
	POSE DE LANCE			Lance à terre, non reposée dans le bidon ou ressortie
	SLALOM DROIT		Piquet tombé	
	HUIT		Bidon déplacé	
	RECULER		Barre tombée Pied sorti	Ne pas sortir du couloir et des fanions en marche arrière 4 Pieds sortis
	PASSERELLE		Barre tombée Pied sorti	4 pieds sortis
	ENCLOS A BESTIAUX 1 Tour		Par section de barres tombée Pied sorti	4 pieds sortis
	PASSAGE D'EAU		Barre ou partie du dispositif déplacé Pied sorti	4 pieds sortis
	CHAPEAU		Chapeau mal posé	Piquet renversé – Chapeau tombé Ne pas sortir en marche arrière entre les fanions
	PASSAGE LATÉRAL		Barre tombée	
	FAIRE TOMBER UN OBJET		Bonus de (-5) secondes : objet tombé	S'aider de la main ou du pied
	BARRAGE DES TASSES		Tasse mal posée	Piquet renversé Tasse tombée
	CARRE		Barre tombée Pied sorti	Non-respect du contrat 4 pieds sortis
	TRANSPORTER UN OBJET		Ne pas déposer l'objet au point B	Lâcher l'objet
	SAUT		Barre tombée	
	Autres fautes		- Utilisation de la voix - Renverser les portes ou les fanions des dispositifs ou des lignes de départ et d'arrivée - Partir avant la cloche ou après le temps imparti	- Tout dispositif renversé - Tout dispositif non terminé
	Élimination		<p style="text-align: center;">Conduite à deux mains, utilisation de la 2^{ème} main ou changement de main Ne pas passer entre les fanions 1^{ère} erreur de parcours non rectifiée Si 2 refus Sorti du terrain - Traverser un dispositif non franchi - couper la ligne d'arrivée en cours de test Défense ou brutalité Non-respect de l'ordre de passage Chute du cheval ou du cavalier - Aide extérieure Qui traverse un dispositif une fois entré en piste</p>	
	TEMPS REALISE		Signature du juge	
	PENALITES			
	BONUS			
	TEMPS TOTAL			